

REGOLAMENTO

- 1** Si gioca 5 contro 5 (4 giocatori più il portiere)
- 2** Ciascuna squadra può disporre al massimo di 4 atleti di riserva e può effettuare cambi tipo BASKET.
- 3** Tutte le gare vengono disputate con 2 tempi da 20 min. ciascuno (stop al cronometro solo nel caso in cui il pallone dovesse oltrepassare la rete di protezione; in caso di infortuni e prolungata interruzione di gioco) con un intervallo di 5 min. Ogni squadra ha il diritto di chiamare un time-out per tempo della durata di 30 secondi ciascuno.
- 4** Ogni formazione dovrà arrivare almeno 15 min. prima dell'orario di inizio gara. Il tempo d'attesa è fissato in 10 min.
- 5** Si useranno palloni n° 5 forniti dall'organizzazione.
- 6** Una gara può avere inizio e continuare fino a che in campo vi siano almeno 3 giocatori per squadra. Nel caso in cui una squadra non raggiunga il numero di 3 giocatori la gara non potrà avere inizio o seguito e terminerà con la sconfitta a tavolino per 0-5 (o miglior risultato conseguito sul campo).
- 7** In caso di mancata presentazione sul campo da parte di una squadra, verrà inflitta alla stessa la sconfitta a tavolino per 0-5.
- 8** I giocatori devono giocare scalzi (possono indossare calze) indossando pantaloncini e maglia o canotta numerata.
- 9** E' possibile effettuare il retropassaggio al proprio portiere. Il portiere può raccogliere il pallone con le mani fatta eccezione per il doppio retropassaggio.
- 10** Il portiere non può toccare il pallone con le proprie mani o con le braccia quando il pallone gli viene passato da un giocatore della sua squadra per la seconda volta consecutiva, anche di testa o su rimessa laterale, senza che il pallone sia stato toccato da un avversario. In caso contrario sarà accordato un calcio di punizione diretto alla squadra avversaria dal punto immaginario del centrocampo.
- 11** Tutti i calci di punizione sono considerati diretti, lasciando libera la visuale dell'intera porta a chi calcia e devono essere effettuati nel seguente modo:
 - ✓ i giocatori non possono formare una barriera
 - ✓ il giocatore che subisce il fallo batterà il calcio di punizione (a meno che non sia seriamente infortunato, in questo caso lo batterà il capitano)

- ✓ nel momento in cui viene effettuato il calcio di punizione il pallone deve essere fermo ed il giocatore che lo ha calciato non potrà giocarlo una seconda volta fino a quando il pallone stesso non sia stato toccato da un altro giocatore
- ✓ se su calcio di punizione diretto il pallone entra direttamente nella porta avversaria la rete è valida
- ✓ è possibile rialzare il pallone con una piccola “gobba” di sabbia per un miglior posizionamento della sfera

12 Il calcio di rigore viene assegnato per un fallo commesso all'interno dell'area di rigore e la battuta deve essere eseguita dal giocatore che ha subito il fallo.

13 Il calcio d'angolo può essere battuto con le mani o con i piedi (il giocatore può fare un piccolo dosso di sabbia con i piedi o con il pallone per elevare la posizione del pallone. Una rete può essere segnata direttamente su calcio d'angolo. I giocatori della squadra avversaria devono rimanere ad almeno 5 metri dal pallone fino a quando esso non è in gioco. Il giocatore deve battere il calcio d'angolo entro 5 secondi da quando ha preso possesso del pallone. Il giocatore non può giocare il pallone una seconda volta fino a quando lo stesso non sia stato toccato da un altro giocatore. In caso contrario verrà accordato alla squadra avversaria un calcio di punizione diretto effettuato dal punto immaginario del centrocampo.

14 La rimessa dal fondo viene eseguita solamente dal portiere con le mani. Il portiere deve rimettere in gioco il pallone entro 5 sec. dal momento in cui se ne è impossessato e il pallone sarà in gioco non appena il portiere lo avrà rilasciato. Una rete non può essere segnata direttamente da rimessa dal fondo. Se il pallone entra direttamente nella porta opposta il gioco riprende con una rimessa dal fondo da parte della squadra avversaria.

15 Una rete non può essere segnata direttamente su calcio d'inizio.

16 Qualsiasi giocatore, incluso il portiere, può effettuare la rimessa laterale. Una rete non può essere segnata direttamente da rimessa laterale. In caso contrario sarà accordata una rimessa laterale alla squadra avversaria. La rimessa laterale può essere battuta sia con i piedi che con le mani ed i giocatori avversari si dovranno trovare ad almeno 5 metri dal punto in cui la rimessa è effettuata. La rimessa deve essere effettuata entro 5 sec. dal momento in cui il giocatore entra in possesso della palla. Il giocatore non può giocare il pallone una seconda volta prima che lo stesso sia toccato da un altro giocatore. Non si può effettuare la rimessa laterale con i piedi dopo aver preso il pallone in mano e viceversa.

17 Un giocatore espulso non può più prendere parte alla gara e non può sedere in panchina. Un altro giocatore può sostituire, dopo 2 minuti, il compagno espulso e può entrare sul terreno di gioco una volta avuta l'autorizzazione dall'arbitro.

18 Le squadre dovranno presentare all'arbitro la distinta di gara con Cognome e Nome, data di nascita e numero di maglia degli atleti partecipanti.

19 Per quanto non contemplato vige il regolamento del Gioco del Calcio Uisp.

20 Per quanto concerne il regolamento di disciplina vige la Normativa Generale Uisp edizione 2009 .